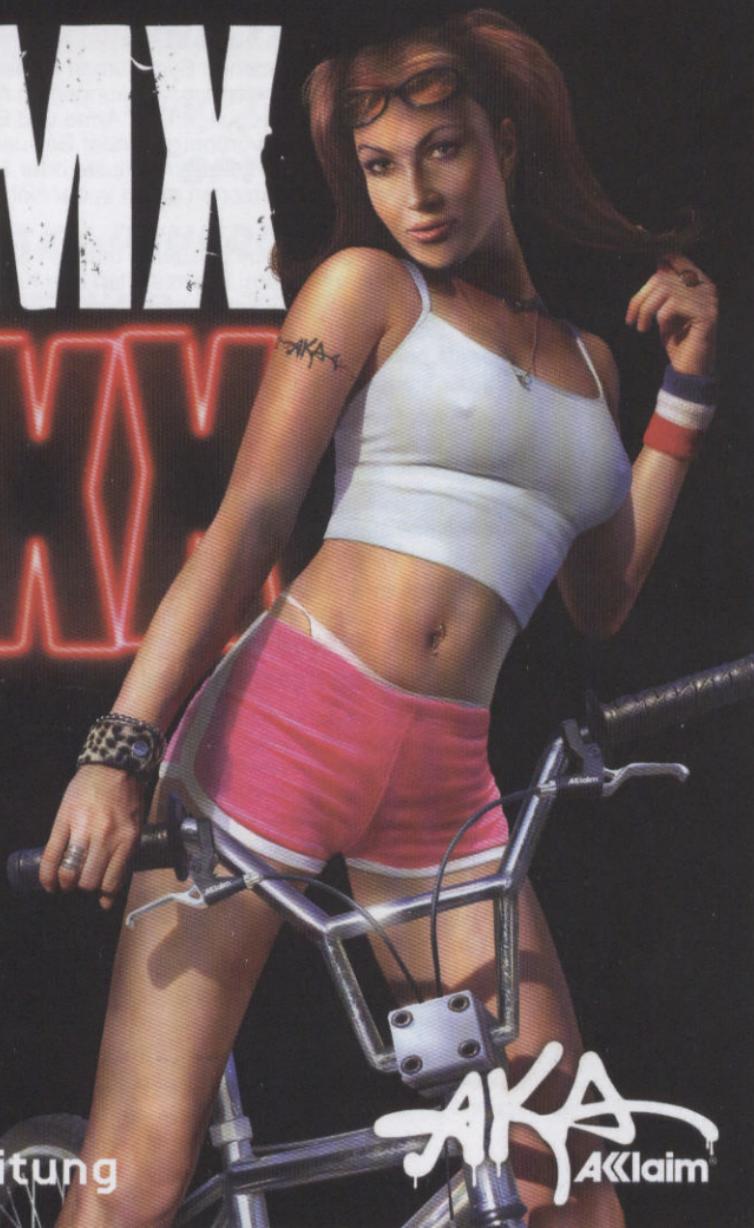


XBOX™

MAN 40294.03 GER

# BMX

# HOT



Spielanleitung

AKA  
AKLaim

# EINLEITUNG



Willkommen bei BMX XXX™, dem XXXtremen Actionspektakel mit einem ordentlichen Schuss Erotik. Warmduscher sollten besser zuhause bleiben, denn dieses Spiel ist brutal, schlüpfrig und coooooooool! Unter uns: Du hast dir das geilste und abgefahrene BMX-Spiel aller Zeiten gekauft. Pass aber auf, dass du vor lauter Lachen nicht mächtig auf die Schnauze fällst. Also los. Lass es krachen, Alter.

Meistere die ätzenden Herausforderungen der Hardcore-Tour. Wenn du das nicht packst, kannst du üben, bis du schwarz wirst! Na ja, was soll's? Lern erst mal die 2000 Tricks des Spiels. Dann reden wir weiter. Wenn du dir die coolen Leve des Spiels lieber in aller Ruhe ansehen möchtest, dreh einfach im Freeride-Modus deine Runden.

Und wenn du willst, dass dich deine Mitmenschen respektieren, dann musst du dir wohl oder übel Respekt verschaffen. Bastle dir im Editor eine scharfe Braut zusammen und schick sie auf die Piste. Wer weiß, vielleicht springen ihr ja auf einer der unzähligen Rampen die Möpse aus der Bluse. Na, läuft dir schon das Wasser im Mund zusammen? Na klar. Komm schon. Worauf wartest du noch? Lass alles stehen und liegen und starte das verdammte Spiel!

# HAUPTMENÜ

## HARDCORE-TOUR

Meistere die fragwürdigen Herausforderungen der einzelnen Level.

## MULTIPLAYER

Zeig einem Freund, wo der Hammer hängt.

## BIKER-EDITOR

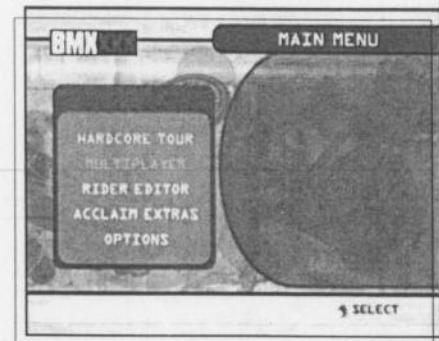
Bastle deine eigenen Fahrer und lass mal richtig die Sau raus!

## ACCLAIM EXTRAS

Wirf einen Blick auf die Highscores, Videos und Cheats.

## OPTIONEN

Ändere die Spieleinstellungen nach deinen Vorstellungen.



# OPTIONEN

Bevor du ein Spiel startest, solltest du die Spieleinstellungen an deinen Geschmack anpassen.

## Laden & speichern

### LADEN

Lade ein Spiel von der Festplatte.

### SPEICHERN

Speichere deine Fortschritte auf die Festplatte.

# Audio

## SOUND-LAUTSTÄRKE

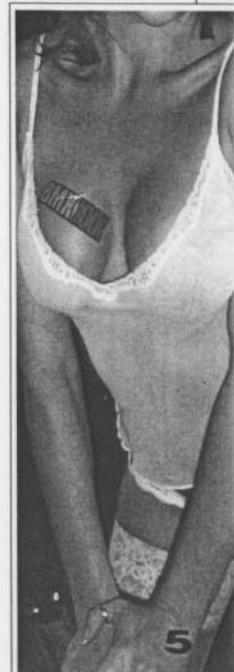
Ändere mit dem Schieberegler die Lautstärke der Soundeffekte.

## MUSIK-LAUTSTÄRKE

Bestimme mit dem Schieberegler die Lautstärke der Hintergrundmusik.

## SPRECHER-LAUTSTÄRKE

Ändere mit dem Schieberegler die Lautstärke der Sprecher.





## BMX XXX-GRUNDLAGEN

### STEUERUNG & TRICKS

| TASTE  | FAHREN   | SPRUNG   | GRIND                        | STALL                        | MANUAL                                   |
|--|--|--|------------------------------|------------------------------|--|
| Ministick links/<br>Steuerkreuz                | Lenken, treten<br>& bremsen                                  | Trick wählen/<br>Langsamer Spin<br>Links/Rechts    | Balance                      | Balance                      | Modifikator<br>wählen/Lenken/<br>Balance |
| X-Taste  | Flatland   | Trick  | -                            | -                            | -  |
| Y-Taste  | Skitch hinter fahrendem<br>Fahrzeug oder Leute<br>ansprechen | Grind / Stall                                      | -                            | -                            | -  |
| B-Taste  | -  | Trick Modifier                                     | Trick (grind)<br>Modifier    | Trick (stall)<br>Modifier    | Trick (manual)<br>Modifier               |
| A-Taste  | Beschleunigungen &<br>Bunnyhop (beim<br>Loslassen)           | -  | Bunnyhop<br>(beim Loslassen) | Bunnyhop<br>(beim Loslassen) | Bunnyhop<br>(beim Loslassen)             |
| Schalter links<br>+ ↓                          | Skid Links   | Schneller Links- Spin<br>(gegen den Uhrzeigersinn) | -                            | -                            | -  |
| Schalter rechts<br>+ ↓                         | Skid Rechts  | Schneller Rechts-Spin<br>(im Uhrzeigersinn)        | -                            | -                            | -  |
| Schalter rechts<br>+ Schalter links            | Ghost ride   | -  | -                            | -                            | -  |
| X, Y, A + B                                    | -  | Panic Bail   | -                            | -                            | -  |
| Drücke den linken und<br>den rechten Ministick | -  | Abspringen (in<br>der Luft)                        | -                            | -                            | -  |

Hinweis: Dies sind die Befehle der Standardkonfiguration (Konfiguration A). Wähle im Optionen-Menü die Option "Controller-Konfiguration", um die Tastenbelegung zu ändern.

## TRICKS

|           |          |          |          |
|-----------|----------|----------|----------|
| toboggan  | tabletop | superman | +X-Taste |
| turndown  |          | can can  |          |
| candy bar | backflip | tailwhip |          |

Keine Richtung = -

Drücke in der Luft die Trick-Taste, wenn du einen Trick versuchen möchtest. Bestimme mit dem Steuerkreuz (oder Ministick links) den gewünschten Trick, bevor du die Trick-Taste drückst. Der Trick wird ausgeführt, sobald du die Y-Taste drückst. Je öfter du die Trick-Taste drückst, desto mehr Punkte sammelst du (wenn du sicher landest).

Außerdem lassen sich alle Tricks mit Drehungen kombinieren. Dadurch erhöht sich der Schwierigkeitsgrad des Tricks ... und natürlich deine Trickwertung!

## TRICK-MODIFIKATOREN

**S.I.K. TRICK-SYSTEM** – Mit Hilfe unseres Trick-Systems kannst du deine Airs, Grinds, Stalls, Manuals, Boden-Tricks und Wallrides modifizieren, um auf diese Weise Hunderte neuer Tricks zu entwickeln. Das Trick-System ermöglicht über 2000 Tricks.

|            |         |            |          |
|------------|---------|------------|----------|
| rocket air | x-up    | seat grab  | +B-Taste |
| one footer |         | one hander |          |
| no footer  | barspin | no hander  |          |

Keine Richtung = -

Anmerkung: Die Modifikator-Befehle wirken sich auf alle Airs, Grinds, Stalls, Manuals und Wallrides aus, NICHT aber auf FLATLAND-Tricks.

Mit den Trick-Modifikatoren kannst du den Stil und den Schwierigkeitsgrad normaler Tricks erhöhen. Drücke vor der Wahl eines Tricks die Modifikator-Taste und das Steuerkreuz (oder den Ministick links), um den gewünschten Trick-Modifikator zu aktivieren. Auf diese Weise kannst du vor dem eigentlichen Trick einen Barspin-Modifikator, während des Tricks einen No Hander und nach dem Trick einen X-Up einbauen, um den Schwierigkeitsgrad des Tricks zu erhöhen und deine Punktwertung (nach einer geglückten Landung) zu verbessern.

Die Trick-Modifikatoren lassen sich sogar zu eigenständigen Tricks, wie dem Double Barspin oder dem Nothing (No Hander und No Footer), kombinieren. Diese Tricks sind an sich schon schwierig ... und doch kannst du sie mit coolen anderen Tricks kombinieren. Wenn du einen Double Barspin versuchen willst, drücke beispielsweise das Steuerkreuz (oder den Ministick links) und





halte die **B-Taste** gedrückt. Möchtest du deine Fans mit einem Nothing begeistern, drücke das Steuerkreuz (oder den Ministick links) und drücke anschließend die **B-Taste**.

Wenn du während eines Tricks den Schwierigkeitsgrad weiter erhöhen möchtest, gib einfach einen Trick-Modifikator ein. Auf diese Weise wird aus einem Superman und einem Seat Grab ein Superman-Seat-Grab.

## GRINDS

|          |           |          |  |
|----------|-----------|----------|--|
| lipslide | toothpick | luc-e    |  |
| smith    |           | feeble   |  |
| crooked  | icepick   | sprocket |  |

Keine Richtung = -

Nach einem Grind kannst du auf den Achsverlängerungen der Räder auf Geländern, Zäunen oder ähnlichen Unterlagen landen. Du kannst Grinds auch mit Pegs und anderen Tricks (z. B. mit Pedal-, Reifen- oder Zahnrad-Tricks) kombinieren. Wenn du einen Grind ohne Sturz meistern möchtest, musst du mit einem Bunnyhop (mit der richtigen Geschwindigkeit) hoch genug springen, damit die Achsverlängerungen der Räder bei der Landung auf der Kante den richtigen Winkel haben.

Drücke in der Nähe einer geeigneten Kante die Grind-Taste, um zu grinden. Mit dem Steuerkreuz oder dem Ministick links bestimmst du die Art des Grinds. Verwende nach der Landung das Steuerkreuz, damit du nicht das Gleichgewicht verlierst. Wenn keine geeignete Grind-Kante in der Nähe ist, landet dein Fahrer sicher auf dem Boden ... es sei denn, er stürzt.

Mit der Modifikator-Taste kannst du deine Grinds und Stalls modifizieren. Für einen ungeübten Fahrer ist dies enorm schwierig, da du gleichzeitig mit dem Steuerkreuz (oder dem Ministick links) das Gleichgewicht halten musst. Allerdings verbessert sich dein Balance-Wert mit jedem neuen Bike, das du dir erarbeitest. Im Laufe deiner Karriere wird es also immer einfacher, die Balance zu halten. Dadurch hast du während eines Tricks mehr Zeit, dich auf die Modifikatoren zu konzentrieren. Ach ja, du kannst nicht alle Modifikatoren mit Grinds kombinieren. Wenn du gerade auf der Vorderachse einen Toothpick Grind ausführst, ist es beispielsweise unmöglich, einen Barspin-Modifikator in den Trick einzubinden.

Denke daran, dass du zwei Möglichkeiten hast, einen Grind zu beenden: Entweder du springst, oder du verlierst das Gleichgewicht.

## STALLS

|          |           |          |  |
|----------|-----------|----------|--|
| nosepick | toothpick | nosepick |  |
| disaster |           | disaster |  |
| tailtap  | icepick   | tailtap  |  |

Keine Richtung = Double Peg

Ähnlich wie bei den Grinds landest du auch bei einem Stall mit den Achsverlängerungen, den Rädern oder dem Tretlager (bei einem Disaster-Stall) auf Geländern oder Mauerkanten. Wenn du einen Stall ohne Sturz meistern möchtest, musst du mit einem Bunnyhop (nicht zu schnell) hoch genug springen, damit der gewünschte Teil des Bikes bei der Landung den richtigen Winkel hat. Abhängig vom Winkel und der Geschwindigkeit, mit der du dich einer Kante näherrst, führst du einen Grind oder einen Stall aus. Wenn du frontal im 90-Grad-Winkel auf eine Kante zufliest, macht dein Fahrer einen Stall.

Drücke in der Luft die Stall-/Grind-Taste, wenn du einen Stall ausführen möchtest. Die zuletzt gedrückte Richtung bestimmt die Art des Stalls, den du ausführst. Halte nach der Landung mit dem Steuerkreuz das Gleichgewicht. Stalls sind auf nahezu jedem Untergrund möglich. Stalls, bei denen du auf den Achsverlängerungen balancierst, kannst du allerdings nur an Grind-Kanten machen.

## FASTPLANTS, WALLTAPS, & WALLRIDES

|            |                                   |          |  |
|------------|-----------------------------------|----------|--|
|            | Wallride<br>(Springen & Oben + X) | -        |  |
| -          |                                   | -        |  |
| fast plant |                                   | wall tap |  |
| -          |                                   | -        |  |

Zu den größten Herausforderungen im BMX-Sport zählen Tricks, wie Wallrides,

Fastplants und Walltaps. Wenn du weißt wie, kannst du mit diesen Tricks spektakuläre Stunts ausführen und atemberaubende Punktwertungen erzielen. Wenn du einen dieser Tricks versuchen möchtest, springe vor einer Wand nach oben und drücke die **A-Taste** (Standard) und die gewünschte Richtung (mit dem Steuerkreuz oder dem Ministick links). Und schon geht's ab in die Lüfte!





## MANUAL/NOSE WHEELIE

Drücke das Steuerkreuz (oder den Ministick links) **O** und **O**, um einen Manual auszuführen. Dabei zieht dein Biker das Vorderrad nach oben und präsentiert den Fans einen waghalsigen Balanceakt auf dem Hinterrad. Drücke nun **O** und anschließend **O**, um einen Nose Wheelie (auf dem Vorderrad) zu machen.

Auf einem Gefälle bis zu 90 Grad sind diese Tricks übrigens kein Problem. Du kannst also mit einem Manual oder einem Nose Wheelie landen oder abspringen, und auf diese Weise atemberaubende Sprung-Kombinationen kreieren. Wenn du das Zeug dazu hast, kannst du über 40 Kombinationen springen.

Während du einen Manual oder einen Nose Wheelie ausführst, darfst du natürlich auch nach links und rechts lenken. Cool, was? Kombiniere einen Manual oder einen Nose Wheelie mit einem Bunnyhop. Dadurch sind einige abgefahrene Manöver möglich. Wenn du auf einem Rad über eine Kante springst, haben die meisten Tricks einen höheren Schwierigkeitsgrad.

## FLATLAND

Eines der brandneuen Features von BMX XXX™ sind (neben den Tritten) so genannte Flatland-Moves auf dem Boden. Für jeden

Flatland-Move aus einem Manual oder einem Nose Manual bekommst du Punkte. Mache einen Manual, drücke das Steuerkreuz (oder den Ministick links) und die **X-Taste**. Schon geht's los. Je länger du die **X-Taste** gedrückt hältst, desto länger dauert dein Trick (es sei denn, du fällst auf die Schnauze). Während eines Flatland-Tricks musst du wie gewohnt das Gleichgewicht halten (mit dem Steuerkreuz oder dem Ministick links Oben/Unten). Drücke die **X-Taste**, wenn du den Flatland-Move beenden möchtest. Experimentiere ein wenig herum, um geheime Moves zu finden.

Während eines Manuals: Steuerkreuz (oder Ministick links) **O**, **O**.

|             |              |              |                                    |
|-------------|--------------|--------------|------------------------------------|
| Stick Bitch | Forward Rope | Time Machine | <b>Aus einem<br/>Manual heraus</b> |
| Junkyard    |              | Dump Truck   | <b>+X-Taste</b>                    |
| Mega Spin   | Pachyderm    | Slider       |                                    |

Keine Richtung = -

Während eines Nose Wheelies: Steuerkreuz (oder Ministick links) **O**, **O**.

|             |               |            |   |
|-------------|---------------|------------|---|
| Steamroller | Pinky Squeeks | Locomotive | <b>Aus einem Nose<br/>Manual heraus</b> |
| Backpacker  |               | Hitchhiker | <b>+X-Taste</b>                         |
| Hip Pack    | Cliffhanger   | Whiplash   |   |

Keine Richtung = -

Hinweis: Bei den vorgestellten Moves handelt es sich um die Standardtricks. Wenn du mehrere Richtungstasten drückst, kannst du weitere Flatland-Moves ausführen. Probier's aus und teste alle Tricks!

## LANDUNG

Vor wenn du ohne zu stürzen landest, bekommst du für einen Trick Punkte. Das klingt cool, oder? Du musst bei der Landung keine Tasten drücken. Allerdings gelten zwei Bedingungen: Alle Tricks müssen beendet und dein Bike muss richtig ausgerichtet sein. Im Falle einer misslungenen Landung erscheint eine entsprechende Meldung.

Konzentriere dich auf den Landebereich und richte das Rad mit dem Schalter links und dem Schalter rechts aus. Je besser dein Landewinkel ist, desto mehr Tempo nimmst du mit in den nächsten Trick. Das ist vor allem auf engen Rampen äußerst hilfreich. Einige der besten Tricks können nur nach einem einfachen Sprung ausgeführt werden, da du nur so die nötige Geschwindigkeit erreichst. Je besser deine Landung ist, desto mehr Punkte bekommst du für den Trick. Wenn du einen Sprung nicht sauber landest, ist deine Trickwertung entsprechend niedriger.

Landest du mit einem Trick Fakie (also rückwärts), spielt der Landewinkel keine Rolle. Allerdings verlierst du dabei wesentlich mehr Tempo. Natürlich kannst du anschließend rückwärts weiterfahren und sogar weitere Tricks versuchen. Wenn dir ein Trick aus einer Drehung heraus gelingt, bekommst du einen Bonus, der deine Trickwertung deutlich verbessert. Drücke das Steuerkreuz (oder den Ministick links) Oben, wenn du wieder vorwärts fahren möchtest.

## STÜRZE/ABSTEIGEN

Es gibt viele Situationen, in denen du stürzen kannst ... vor allem bei schlechten Landungen. Pass auf, dass du mit den Pedalen oder mit dem Rahmen deines Bikes keine Gegenstände berührst, während du einen Trick ausführst. Wenn du das Gleichgewicht verlierst und gegen ein Hindernis donnerst, fällst du natürlich auch auf die Schnauze.

Über einer Rampe oder einer Quarterpipe kannst du Tricks abbrechen. Drücke dazu **X**, **Y**, **A+B**, um die Landung vorzubereiten.





Bist du zu nahe am Boden, hilft alles nichts ... in diesem Fall holst du dir eine blutige Nase. Drücke gleichzeitig den linken und den rechten Ministick, wenn Du in der Luft abspringen willst.

## NACH DEM CRASH

Nach jedem Sturz dauert es einige Zeit, bis dein Fahrer wieder auf sein Bike klettert und weiterfährt. Mit dem Ministick links oder dem Steuerkreuz kannst du deinen Fahrer drehen, um ihn für den nächsten Trick auszurichten.

**WENDEN** – Hey Mann. Ich rede hier nicht von deiner verschwitzten Unterwäsche! Drücke das Steuerkreuz ⓧ und ⓨ und den Schalter links oder rechts, um zu wenden. Das ist vor allem hilfreich, wenn du eine enge Kurve fahren möchtest, ohne abzubremsen.

## SPIELBILDSCHIRM



## Spiel unterbrechen

Drücke die **START-Taste**, wenn du ein Päuschen einlegen möchtest.

### WEITER

Setze das Rennen fort.

### RAUSFORDERUNGEN BETRACHTEN

Wirf einen Blick auf den Status der aktuellen Herausforderungen.



### FAHRRADTEILE BETRACHTEN

Schau nach, welche Teile du schon gefunden hast.

### REKORDE BETRACHTEN

Wirf einen Blick auf die BMX-Champions der unzähligen Kategorien.

### OPTIONEN

Ändere die Spieleinstellungen.

### UF BEENDEN

Beende das aktuelle Rennen. Anschließend wirst du aufgefordert, deine Entscheidung zu bestätigen.

## Nach dem Rennen

Nach jedem Rennen wird ein Untermenü mit verschiedenen Optionen eingeblendet.

### NEUER VERSUCH

Fahre das Level mit den gleichen Einstellungen noch einmal.

### LEVEL WÄHLEN

Wähle ein freigeschaltetes Level.

### SPICHERN

Speichere den aktuellen Spielstand.

### REKORDE BETRACHTEN

Wirf einen Blick auf die BMX-Champions der unzähligen Kategorien.

### ZURÜCK ZUM HAUPTMENÜ

Beende das aktuelle Spiel und kehre zum Hauptmenü zurück.

## SPIELMODI HARDCORE-TOUR

In diesem Modus tobt der Bär. Immerhin musst du einige abgefahrene Herausforderungen meistern. Zeige also möglichst fette Tricks, um ordentlich Punkte zu sammeln. Wenn du's vergeigst ... tja, dann machst du dich eben lächerlich.

Außerdem lernst du einige schräge Typen kennen, während du deine Fahrkünste mit jedem Trick verbesserrst.



## Wahl eines Fahrers

Bevor es losgeht, musst du dich für einen Chaoten entscheiden, mit dem du die Welt unsicher machen möchtest. Natürlich stehen



jede Menge coole Biker zur Verfügung. Alle Fahrer werden in folgenden Kategorien bewertet:

| Luft    | Tempo     | Spins   |
|---------|-----------|---------|
| Balance | Technik   | Manuals |
| Landung | Wallrides |         |

Markiere mit dem Steuerkreuz LINKS/RECHTS einen Fahrer und drücke die **A-Taste**, um deine Wahl zu bestätigen.

Niemand ist gerne allein. Auch dein Biker nicht. Er brennt darauf, einem Freund seine Tricks zu zeigen und ihm zu erzählen, wie er beinahe eine heiße Braut flachgelegt hätte. Tja, wenn du bestimmte Herausforderungen meisterst, spendieren wir dir einen Kumpel. Er kann dir sogar helfen, damit du nicht ewig eine Null bleibst.

## Verdien dir ein Bike

Wenn du sechs Fahrradteile sammelst, bekommst du ein besseres Bike. Es gibt vier Bike-Upgrades. Dein neues Bike darfst du im nächsten Rennen ausprobieren.

## Pickups

Viele Wege führen zum Sieg. Mit den überall herumliegenden Pickups (z. B. Münzen oder Donuts) kannst du zum Beispiel eine heiße Strip-Show freischalten. Oder sammle Fahrradteile, um deine Fähigkeiten zu verbessern.

### FAHRRADTEILE

**BESORG DIR EIN BESSERES BIKE!** In jedem Herausforderung-Level sind vier Fahrradteile versteckt. Finde einen kompletten Satz (sechs Teile), um ein besseres Bike freizuschalten. Nach diesen Teilen solltest du Ausschau halten: LENKER, REIFEN, PEDEALE, GABEL, SATTEL, RAHMEN.

### SCORES-PICKUPS

In jedem Herausforderung-Level warten 45 Pickups auf dich. Diese sind von Level zu Level verschieden. Wenn du alle Pickups findest, gibt's eine fette Belohnung ... eine verdammt heiße Belohnung, um genau zu sein!

## Herausforderungen

In **BMX XXX™** gibt es Herausforderungen und Wettkämpfe. Herausforderungen sind Aufgaben, die du in einem Level erledigen musst. In der Regel bekommst du eine neue Aufgabe, sobald du dich mit jemandem unterhältst. Drücke die **Y-Taste**, um dir eine neue Herausforderung abzuholen. Tja, eigentlich ist alles ganz einfach. Du erledigst einfach deine Aufgabe ... und BINGO! Schon hast du ein Problem

weniger. Wenn du gut genug bist, stehst du eines schönen Tages im megascharfen Finale! Du musst 10 Herausforderungen meistern, um ein neues Level freizuschalten. Bei Wettkämpfen solltest du mindestes Dritter werden, sonst kannst du das nächste Level vergessen.

## Punkte

Falls du's noch nicht weißt: Du musst möglichst viele Punkte sammeln! Deine Trickwertung wird permanent eingeblendet und nach einem Lauf oder einem Crash zurückgesetzt.

## Gap-Challenge

Nein, du sollst nicht in einem überfüllten Kaufhaus Klamotten abgreifen. Wir wollen, dass du über verdammt breite Spalten springst, Alter! Bei einer Gap-Challenge musst du über Spalten (so genannten Gaps) im Gelände möglichst coole Tricks ausführen. Natürlich haben wir die Gaps gut versteckt. Wenn du alle 20 Spalten eines Levels findest, warten einige sexy Belohnungen auf dich. Dann kannst du Zuhause erzählen, dass du Obdachlose genervt, Nutten besucht und dabei jede Menge Spalten gefunden hast ...

## LEVEL

den verschiedenen Leveln des Spiels kannst du zeigen, was du drauf hast. Lass dir Zeit und nimm alle Level genau unter die Lupe. Du wirst sehen: Es lohnt sich!



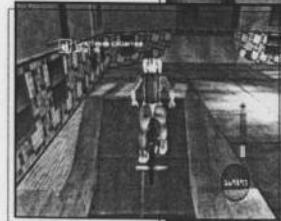
### BRONX, NEW YORK

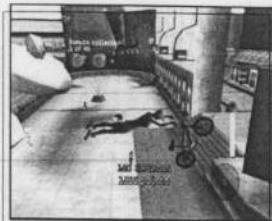
Willkommen in der Bronx, Arschgesicht. Hier kannst du zeigen, was du kannst. Züge, Autos und jede Menge Halunken warten auf dich. Meiste alle Herausforderungen und trete in die Pedale. Und pass auf. Wenn es dunkel wird, hast du plötzlich keine Freunde mehr!



### DER DAMM

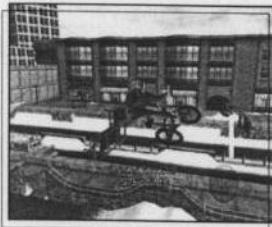
Was zum Teufel ist das denn? Ein Elektrizitätsmonster aus Beton? Verdammte Scheiße. Schwing dich gefälligst in den Sattel und mach ein paar coole Tricks, damit du ordentlich f Touren kommst.





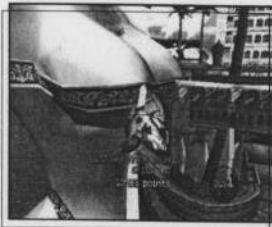
### SHEEP HILLS

In der Ferienzeit verwandelt sich diese friedliche Kleinstadt in das Mekka der suburbanen Urlaubsbarbarei. Oh, ja. Allein beim Gedanken an Sheep Hills geht mir das Messer in der Hose auf! Es gibt eine ätzende Parade, ein Einkaufszentrum, das man getrost abfackeln könnte, und jede Menge Schrott, den Touristen für den amerikanischen Way of Life halten.



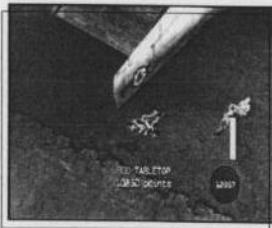
### SYRACUSE

Mann, der Winter ist verdammt kalt in diesem Kaff im Norden des Staates New York. Du musst den Bewohnern von Syracuse also ordentlich einheizen. Natürlich helfen dir die tiefgekühlten Einheimischen dabei. Du wirst sehen. Es macht Spaß, Freundschaften zu schließen.



### LAS VEGAS

Wir haben unsere Designer nach Las Vegas geschickt. Tja, und nachdem sie sich mit den dortigen Nutten und abgedrehten Freaks herumgeschlagen haben, behaupten sie, dass dieses Level ultrarealistisch ist.



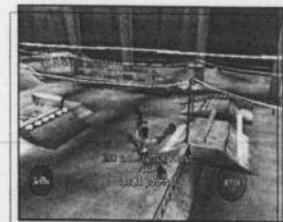
### LAUNCHPAD 69

Okay. Wir wollen zwar nicht zum Mond fliegen, aber irgendjemand hat in Florida eine ziemlich coole Startrampe gebaut. Tja, leider ist das Teil heute nur noch Schrott. Aber was soll's? Der Countdown läuft.

## WETTKAMPFLEVEL

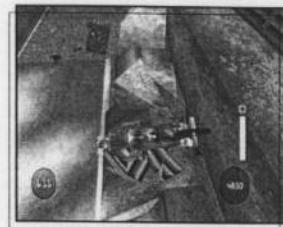
### UGP ROOTS JAM

Hässliche grüne Unterhosen? Wo gibt's denn so was? Beim spektakulären "UnderGround Products Roots Jam" natürlich. Und du bist voll dabei! Unglaublich, was? Also mach keinen Scheiß, sonst bist du raus! Und das willst du doch nicht riskieren, oder?



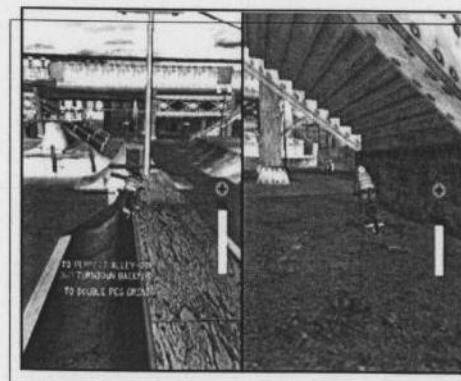
### RAMPAGE SKATEPARK

Rampen gehören zum Rampage Skatepark wie Titten in einen knappen Bikini. In diesem großartigen Park kannst du endlich zeigen, was du auf der Pfanne hast. Und streng dich an. Für Loser ist hier kein Platz. Das war schon immer so und wird immer so bleiben! apiert?



## MULTIPLAYER

Du hast richtig geraten: Im Multiplayer-Modus trittst du gegen einen anderen Spieler an. Egal gegen wen. Hauptsache er ist alt genug, dass er beim Anblick von wippenden Titten nicht zu kichern anfängt. Aber unter uns: Manchmal muss sogar ich kichern.



Vor dem Spiel bestimmen die Spieler, in welchem Level sie fahren möchten.

In Multiplayer-Spielen erzielte Rekorde werden als Level-Rekorde gewertet. Wenn du im Multiplayer-Modus einen neuen Rekord aufstellst, erhältst du eine entsprechende Meldung. Auf diese Weise treibst du deinem Gegner die Schamröte ins Gesicht!



Nach jedem Lauf erscheint eine Übersicht über die Gesamtpunkte, die ausgeführten Tricks usw. An diesen Werten kann sich der nächste Fahrer orientieren.

Es gibt 3 verschiedene Multiplayer-Modi:

#### **STRIP-DUELL**

Zeige die beste Combo! Bei jedem neuen Rekord muss dein Gegner ein Kleidungsstück ausziehen. Das Spiel ist aus, sobald ein Spieler nackt ist.

#### **SKILLZ**

Hol dir in einem 2-Minuten-Rennen den Highscore!

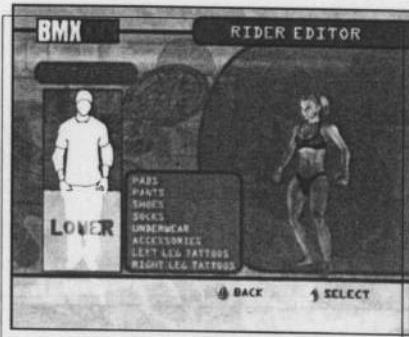
#### **PAINTBALL**

Finde alle Ghettoblaster, bevor dich dein Gegner abknallt.

## **BIKER-EDITOR**

Erstelle deinen eigenen Clown, gib ihm einen Namen und dann ab aufs Bike. Unter uns: Mit dem Editor kannst du einen Fahrer zusammenbasteln, der auf dieselbe Fast-Food-Pampe steht, wie du! Außerdem fährt er wann immer und wo immer du willst. Cool, was? Natürlich kannst du auch eine heiße Braut ins Rennen schicken.

Am oberen Bildschirmrand erscheinen verschiedene Editor-Symbole. Deine Schöpfung wird in einem Fenster auf der rechten Seite angezeigt. Mit dem Schalter links oder dem Schalter rechts kannst du deinen Schützling drehen. (Wenn du die Schalter abwechselnd antippst, legt dein Fahrer übrigens eine ziemlich kesse Sohle aufs Parkett.)



## **Der Fahrer deiner Träume**

Markiere die gewünschte Option und wähle diese mit der **A-Taste** aus.

#### **BIKER-NAME**

Gib deinem Schützling einen Namen, den das **FBI** überprüfen kann. Und verlass dich drauf: Die Jungs **WERDEN** ihn überprüfen. Vielleicht solltest du besser einen falschen Namen angeben.

#### **STIL**

Bei der Wahl des Outfits hast du unzählige Möglichkeiten. Markiere einfach den gewünschten Bereich und wähle diesen mit der **A-Taste** aus. Nun erscheint ein Untermenü mit verschiedenen Kategorien. Entscheide dich für eine Kategorie, um ein weiteres Menü aufzurufen. Wähle eine beliebige Komponente aus und bestätige deine Entscheidung mit der **A-Taste**. Drücke die **Y-Taste**, wenn du die Kategorie wechseln möchtest.

#### **EWICHT**

Bestimme mit dem Steuerkreuz (oder dem Ministick links) **□ / ▯** das Gewicht deines Schützlings.

#### **GESCHLECHT**

Entscheide dich für ein Geschlecht.

#### **BEENDEN**

Verlasse den BIKER-EDITOR.